



Kartause Ittingen 2008

Modellprojektion und interaktive Bücher

Für die Kartause Ittingen plante und realisierte iaart zwei interaktive Bücher und eine interaktiv beeinflussbare Modellprojektion.

Das dreidimensionale Modell der Klosteranlage wird mit projizierten Bildern ergänzt und veranschaulicht auf Abruf die Baugeschichte und die jeweiligen Funktionen der einzelnen Gebäudeteile. Die unterschiedlichen Bespielungen und Informationen werden von den Besuchern selber über Touch-Screen ausgewählt.

Durch die Digitalisierung und interaktive Aufbereitung der beiden historischen Bücher konnten konservatorisch bedenkliche Exponate zugänglich gemacht werden. Die Besucher können virtuell in den Büchern blättern und gleichzeitig Informationen zu den nicht für jedermann lesbaren Texten abrufen. Es lassen sich beispielsweise Zusammenfassungen von den Originaltexten, Erklärungen zu den Inhalten oder Kartendarstellungen abrufen. Bei dem einen Buch werden Informationen auditiv übertragen.



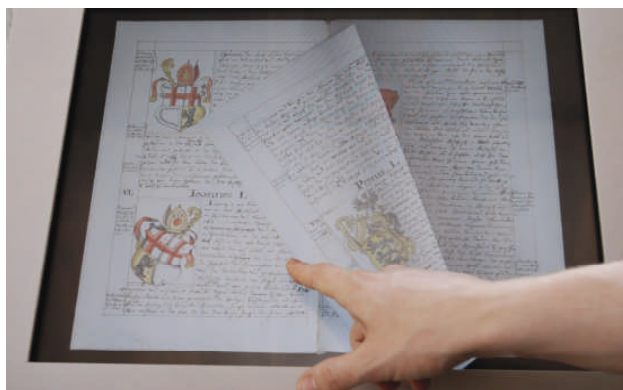
Interaktive Modellprojektion



Dreidimensionales Modell



Virtuelles Buch



Blättern über Touch-Screen

Kunde/Auftraggeber

Ittinger Museum

Projektteam

Dominik Seitz (Projektleitung, Koordination)

Daniel Lüthi (Medienplanung)

Patrick Meister (Programmierung)

Timon Christen (Gestaltung)

Projektpartner

More & Co. (Projektkoordination)

tegoro solutions ag (Medientechnik)

xiu and bugaboo gmbh (Animation Videostation)

Leistungsumfang

Planung und Realisierung der Medien

Aufbereitung und Animation der Modellprojektion

Digitalisierung und Aufbereitung der Buchdarstellungen

Medien

2 interaktive Bücher

1 interaktive Modelldarstellung

1 Videostation

Projektdauer

6 Monate

Ausstellungsdauer

Seit Mai 2009

Gesamtbudget

80'000 CHF